

School to go für hessische Lehrkräfte

Unterricht vorbereiten mit Künstlicher Intelligenz

Das Hessische Ministerium für Kultus, Bildung und Chancen stärkt den kompetenten Einsatz Künstlicher Intelligenz im Unterricht. Pünktlich zum neuen Schuljahr führt Hessen als erstes Bundesland im Rahmen eines Pilotprojekts School to go ein, eine didaktische Software für die KI-gestützte Unterrichtsvorbereitung.

Das kann School to go

Ein kurzer Prompt mit Klasse, Fach und Thema genügt. Daraus erstellt die didaktische Intelligenz von School to go in kurzer Zeit eine fertige Unterrichtsstunde oder eine ganze Unterrichtsreihe. Auch eigene, bewährte Materialien lassen sich hochladen: Die didaktische Intelligenz greift sie auf und arbeitet sie passgenau in den Unterricht ein.

Mit School to go erhalten Hessens Lehrkräfte keine gewöhnliche Künstliche Intelligenz (KI), sondern eine „didaktische Intelligenz“. School to go ist eine Software zur KI-gestützten Unterrichtsvorbereitung, didaktisch trainiert und wissenschaftlich fundiert. Das schafft eine Unterrichtsqualität, auf die sich Lehrkräfte verlassen können.

Da die KI die Merkmale guten Unterrichts kennt, wendet sie didaktische Prinzipien konsequent an. So entsteht fachlich fundierter und durchdachter Unterricht. Das Ergebnis verfeinert die Lehrkraft anschließend im Dialog mit der KI, bis es den eigenen Vorstellungen entspricht. Dadurch behält die Lehrkraft stets die Kontrolle.

01

Lehrplan- und Kerncurriculakonformität

Jede Stunde richtet sich nach den geltenden Lehrplänen des Landes Hessen, fachlich fundiert und curricular abgesichert.

02

Differenzierung

Inhalte lassen sich für jede Lerngruppe an unterschiedliche Anforderungsniveaus anpassen und in 27 Sprachen übersetzen.

03

KI-Buddies

Zahlreiche KI-Buddies unterstützen die Lehrkräfte im Schulalltag und begleiten Lernende sicher als Feedbackgeber oder Lernpartner.



Didaktik trifft KI

Die intelligente Unterrichtsvorbereitung

- ✓ Für alle Schulformen, Fächer und Klassenstufen
- ✓ Basierend auf hessischen Kerncurricula und Lehrplänen
- ✓ Sinnvolle Ergänzungen zu bereits etablierten Landes-systemen wie dem AIS.chat
- ✓ DSGVO-konform
- ✓ In Deutschland gehostet
- ✓ VIDIS-zertifiziert
- ✓ Keine Verarbeitung personenbezogener Schülerinnen- und Schülerdaten

Das macht School to go besonders

Vielfältige interaktive Formate

Schon beim Erstellen des Unterrichtsmaterials schlägt die KI automatisch passende interaktive Formate vor, die den Unterricht lebendig machen. Dabei werden die schulformspezifischen und fachlichen Vorgaben des Landes Hessen bereits berücksichtigt. Zusätzlich lassen sich weitere Formate jederzeit aus der School to go-Bibliothek wählen und generieren. So entstehen aus Inhalten z. B. interaktive Hotspot-Grafiken oder digitale Lernkarten. Alle Formate lassen sich digital wie analog einsetzen und per Link oder QR-Code mit der Klasse teilen.

Eine gemeinsame Bibliothek für Hessen

Mit School to go entsteht eine wachsende Bibliothek an Unterrichtsideen. Fertige Materialien lassen sich freigeben und über die eigene Schule hinaus in Hessen teilen, sodass jede Lehrkraft von den Ideen und Unterrichtsimpulsen der anderen profitiert. Die Materialien und Unterrichtsverlaufspläne kann jeder selbst bearbeiten und an die eigene Lerngruppe anpassen. So wächst eine hessische School to go-Community.

Für jede Aufgabe der passende KI-Buddy

School to go bringt zahlreiche spezialisierte KI-Buddies mit, die automatisch bereitstehen. Für Lehrkräfte übernehmen sie Routine-

aufgaben, die Zeit kosten. Lernende begleiten sie im Lernprozess, sicher und jederzeit für die Lehrkraft einsehbar.

FÜR LEHRKRÄFTE

- ✓ **Differenzierungs-Buddy:** differenziert Unterricht für heterogene Lerngruppen, nach Lerngeschwindigkeit, inhaltlicher Komplexität und Sprachniveau.
- ✓ **Bewertungs-Buddy:** erstellt transparente Bewertungsraster mit klaren Kriterien.
- ✓ **Vertretungs-Buddy:** liefert sinnvolle Arbeitsaufträge und Ideen für Vertretungsstunden.

FÜR LERNENDE

- ✓ **DaZ-Buddy:** begleitet beim Erwerb von Deutsch als Zweitsprache mit Erklärungen, Übungen zu Wortschatz, Grammatik und Kommunikation.
- ✓ **Feedback-Buddy:** gibt lernförderliches Feedback nach den Kriterien der Lehrkraft.
- ✓ **Charakter-Buddy:** lässt Lernende mit historischen oder literarischen Figuren sprechen.

★ HIGHLIGHT

Das **KI-Labor** von School to go

Mit dem KI-Labor kann sich jeder seinen eigenen KI-Buddy bauen: Man beschreibt in eigenen Worten, welche Aufgabe der Buddy übernehmen soll, und gibt ihn für sich selbst oder für die Lerngruppe frei. So entsteht für jede Klasse und jedes Thema ein Begleiter, der zur jeweiligen Aufgabe passt.

Nächste Schritte

Einstieg

14. BIS 25. AUGUST

In Kick-off-Terminen lernen Lehrkräfte alle Funktionen von School to go kennen und erproben die Software. Bei Rückfragen stehen jederzeit Ansprechpartnerinnen und Ansprechpartner zur Verfügung.

Praxis

27. AUGUST BIS 18. SEPTEMBER

Lehrkräfte setzen School to go selbstständig in der eigenen Unterrichtsvorbereitung ein und passen die Ergebnisse an ihre Lerngruppen an. Praxistipps und Webinare geben dabei Sicherheit und neue Impulse.

Vertiefung

21. SEPTEMBER BIS 2. OKTOBER

Weitere Webinare vertiefen die Anwendung gezielt nach Schulform, Jahrgangsstufe und Fach. So kann School to go zu einem festen Bestandteil der eigenen Unterrichtsvorbereitung werden.

Die Einführung von School to go erfolgt in drei Phasen und wird kontinuierlich sowohl didaktisch als auch technisch begleitet. In allen Phasen stehen erfahrene Referentinnen und Referenten für alle Schulformen und Fächer unterstützend zur Seite.

Jede teilnehmende Schule wird informiert und erhält ihren individuellen Anmelde-Link.

Willkommen in der School to go-Community!

Unter www.schooltogo.de kann der Newsletter abonniert werden, der regelmäßig über neue Funktionen, didaktische Impulse sowie Webinare und Veranstaltungen informiert.

